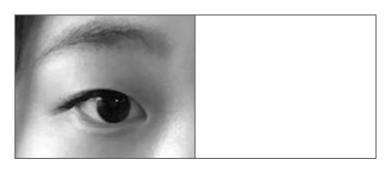
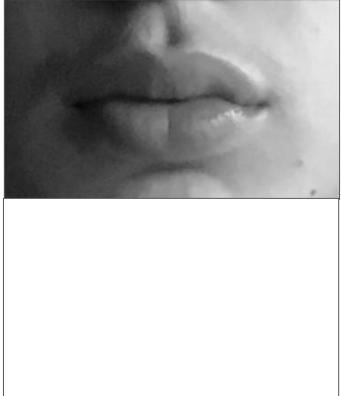
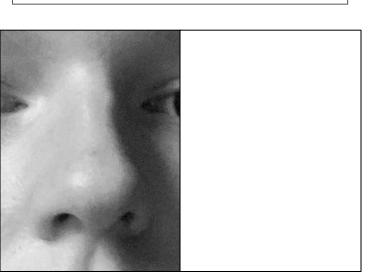
## Skill builder: Parts of the face कौशल निर्माता: चेहरे के हिस्से



Draw each part of the face in the empty rectangles.

चेहरे के प्रत्येक भाग को खाली आयतों में बनाएँ।

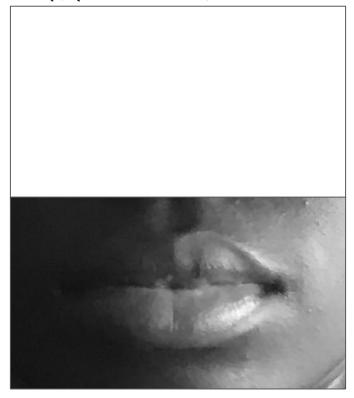


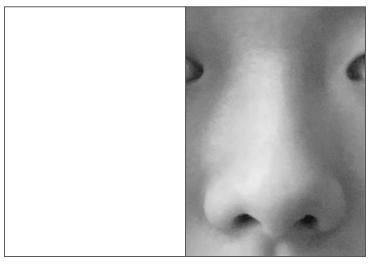




Start by outlining the major parts very lightly. Use a

light grid, if you like. प्रमुख भागों को बहुत हल्के ढंग से रेखांकित करके प्रारंभ करें, यदि आप चाहें तो हल्के ग्रिड का उपयोग करें।







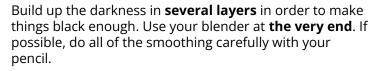






When your drawing is finished, there should **not be any outlines**. Remember that photographs capture the world by recording patterns and shapes of light and dark.

जब आपकी ड्राइंग समाप्त हो जाए, तो कोई रूपरेखा नहीं होनी चाहिए। याद रखें कि तस्वीरें प्रकाश और अंधेरे के पैटर्न और आकार को रिकॉर्ड करके दुनिया को कैप्चर करती हैं।



चीजों को पर्याप्त काला बनाने के लिए अंधेरे को कई परतों में बनाएं, सबसे अंत में अपने ब्लेंडर का उपयोग करें। यदि संभव हो, तो सारी स्म्थिंग अपनी पेंसिल से सावधानीपूर्वक करें।



